#

# 面向对象介绍

#

# 世界万物，皆可分类

# 世界万物，皆为对象

#

# 只要是对象， 就肯定属于某种品类

# 只要是对象，就肯定有属性

#

#

# 你是上帝

#

# 地球

#

# 山川，河流，大海，森林，

#

# 飞禽 飞， 吃虫子，下蛋，

# 布谷鸟 唱歌

# 乌鸦

#

# 几百种鸟

#

#

#

# 走兽，

#

# 狮子 森林之王

# 老虎 百兽之王

#

#

#

#

# 臭鱼烂虾，

#

# 人，思考，说话， 吃喝拉撒睡，

#

#

#

#

#

# 特性

# class

# object

#

# 封装

# 继承

# 多态

#

# 语法

#

# 调用函数 --》 执行 --》返回结果

#

# r1 = Role.\_\_init\_\_() return x342423

#

# r1 = Role(r1,"Alex","Police","15000")

# r1.name = "Alex"

# r1.role = "Poice"

# r1.money = 15000

# r1.buy\_gun() # Role.buy\_gun(r1)

#

# 属性

# 方法

# 类变量的用途? 大家共用的属性 ,节省开销

# class Person:

# cn = "中国"

# def \_\_init\_\_(self,name,age,addr,cn="china")

# self.name = name

# self.cn = cn

# p1 = Person(name,age ,addr)

# #

# 构造函数

析构函数： 在实例释放、销毁的时候自动执行的，通常用于做一些收尾工作， 如关闭一些数据库连接，关闭打开的临时文件

# 私有方法，私有属性

#

# 类变量

# 实例变量

# 封装

继承

py2 经典类是按深度优先来继承的，新式类是按广度优先来继承的

py3 经典类和新式类都是统一按广度优先来继承的

多态

一种接口，多种实现